



**1 A L'ARRIÈRE DE L'EGLISE**  
Des potiers gallo-romains s'établirent ici pour la fabrication de poteries. Plus tard, en 1075, des moines de l'abbaye d'Aniane bâtirent l'église Saint-Sauveur. Tout autour, ils y cultivaient des roses. Ce lieu prit alors le nom de « Campus Rosarium », « lou Rousio » en occitan, qui est devenu Le Rozier actuel.

**Enigme :**  
Au Nord de l'église, j'étanche la soif du randonneur



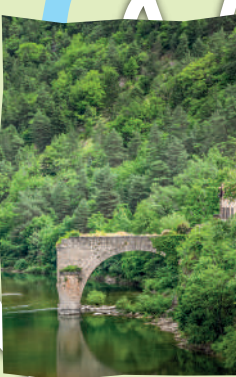
**2 BLASON SUR LE CHEVET DE L'EGLISE SAINT-SAUVEUR**  
Le blason des seigneurs de la famille d'Albignac est l'emblème de cette même famille qui vivait au Château du Triadou à Peyreleau. Plusieurs générations sont enterrées sous l'autel et la chapelle de cette église.

**Enigme :**  
Sur la pierre en haut est le blason, sur celle du bas est la lettre



**3 LE MONUMENT MARTEL ET ARMAND**  
Edouard-Alfred Martel est le père fondateur de la spéléologie. Monument érigé en 1927 par souscription publique. Martel a tenu à y associer son fidèle compagnon Louis Armand (1854-1922), le découvreur de l'aven qui porte son nom. Œuvre de Joseph Malet, sculpteur millavois.

**Enigme :**  
Suivez le regard d'Edouard-Alfred Martel



**4 LE PONT CASSÉ**  
Pour remplacer le bac (bateau) qui servait à traverser le Tarn, un pont fut construit en 1853. Emporté par une crue en 1875, le bac fut remis en service mais emporté à nouveau le 29 septembre 1900. Il fut donc décidé la construction du pont actuel en 1904.

**Enigme :**  
Sur le pont, le Tarn cache l'énigme



**5 LE VERGER**  
Les pentes raides offrent peu d'espaces agricoles. Autrefois, aménagées en terrasses propices à la vigne et l'amandier, elles subirent une forte déprise agricole. A mi-chemin de la descente, un petit verger abrite des cerisiers et des chânes truffiers (terrain privé) rappelant ce que pouvaient être les paysages au tout début du XX<sup>e</sup> siècle...

**Enigme :** Et la lumière fut



**10 POINT DE VUE SUR LE VILLAGE DE PEYRELEAU**  
Un village de caractère ayant toujours marqué la limite des territoires à travers le temps. Il était déjà à la limite du Rouergue et du Gévaudan au moyen-âge, tandis qu'il est maintenant la frontière entre l'Aveyron et la Lozère.

**Enigme :**  
Tu ne peux pas encadrer les mûriers

Vers PEYRELEAU



**6 PANORAMA SUR PEYRELEAU ET LE ROZIER**  
Soufflez un peu... Appréciez un panorama complet sur les villages de Peyreleau, en Aveyron, et Le Rozier, en Lozère, à la confluence des Gorges de la Jonte et du Tarn. Vous êtes ici sur les contreforts du Causse Méjean et face à vous, c'est le Causse Noir. Plus à droite, le Causse de Sauveterre. 3 causses d'un seul coup d'œil, sur les 4 que comptent les Grands Causses... pas mal !

**Enigme :** Après cette raide montée, prenez le temps de vous asseoir



**7 SUR LE PONT**  
Pont construit à la moitié du XIX<sup>e</sup> siècle. Longue d'environ 40 km, la Jonte prend sa source sur le Massif de l'Aigoual, à 1440 m d'altitude, et se jette dans le Tarn ici, au Rozier. Elle marque la frontière entre les départements de l'Aveyron et de la Lozère.

**Enigme :**  
Sur la frontière entre 12 & 48



**8 QUI SONT ARMAND ET MARTEL ?**  
La spéléologie, activité sportive et scientifique qui consiste à explorer les grottes et les gouffres, a été inventée ici-même. La rencontre de deux personnages illustres va donner lieu à d'incroyables découvertes souterraines et fonder l'acte de naissance de cette toute nouvelle discipline.

**Enigme :**  
Au dos des « savants-turiers » !



**9 LES BERGES DE LA JONTE**  
La Jonte est une rivière sauvage, qui donne son nom aux gorges que vous voyez vers l'amont. Son débit est très irrégulier, et elle connaît des crues parfois redoutables, lors des fameux « épisodes cévenols ».

**Enigme :**  
La grande crue de 1994 a laissé des traces...

## EXPLORE LE VILLAGE

Ouvre-bien les yeux et grâce aux indices, trouve les petites lettres bien cachées dans le village.

Note les dans les cases blanches et reconstitue le **MOT MYSTÈRE** !

Viens me retrouver à l'Office de Tourisme de Millau (1 place du Beffroi) ou du Rozier (La Caselle) avec ton plan. Une surprise t'attend !

Jeu gratuit et convivial. 1 surprise par équipe : famille ou amis



## LE MOT MYSTÈRE

Indice pour trouver le mot mystère :  
Profondeur, Oh profondeur !

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

