



1 LE PARKING

Enigme :
Je suis le témoin discret d'une crue,
plus haute que les autres.

2 LE PONT

Les crues de la Dourbie peuvent être soudaines et très destructrices lors des épisodes cévenols (gros orages) qui tombent sur le massif de l'Aigoual.

Enigme :
Une étrange échelle et le numéro 690. Juste au-dessus tu me trouveras.



A LES BERGES DE LA DOUBIE

Longue de 72 kms entre sa source au pied du Mont Aigoual jusqu'à Millau où elle termine sa course dans le Tarn, la Dourbie est une rivière de référence pour de nombreux pêcheurs à la truite.



3 SOUS LE PETIT PONT

Enigme :
Toute en tuf, je courbe le dos.



4 LES AGAVES GÉANTES

Orientée plein sud, je pousse ici car j'aime le soleil. Je suis originaire du continent sud américain. Mon nom Grec signifie « admirable ». Il est assez rare de me trouver à ces latitudes. NE PAS MONTER SUR LES TERRASSES. Site fragile et privé.

Enigme :
La lettre est cachée plus loin dans la rue, que j'arrose les jours de pluie.



LA ROQUE SAINTE MARGUERITE

B LE FOUR À PAIN

Autrefois, chaque village avait son four pour cuire le pain. C'était aussi un lieu de convivialité où les habitants venaient échanger et renforcer leurs liens.



C LA CALADE

Une rue encaaladée ou plus simplement une calade, désigne dans nos villages une chaussée empierrée de galets, le plus souvent posés verticalement, sur la tranche.



5 AU PIED DE LA TOUR

D'origine médiévale (XI^e siècle) le château de La Roque surplombe le bourg. Ses fortifications épousent de façon harmonieuse la forme irrégulière du rocher.

Enigme :
Cette tour a demandé un certain « savoir-fir ».



6 L'ÉGLISE

L'église paroissiale, mentionnée d'abord comme chapelle du château dès 1120, fut dédiée à Sainte-Marguerite.

Enigme :
Face à l'église, j'ai toujours soif de spiritualité.

7 PANORAMA

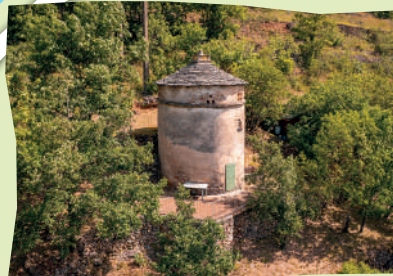
Observe la vue sur le village : plateau du Larzac d'un côté et Causse Noir de l'autre. Au dessus du village se trouve le site touristique célèbre de la Cité de Pierres.

Enigme :
Je suis en bois, et j'empêche les curieux de basculer dans le vide.



D LE PIGEONNIER

Observe ces étranges « trous de boulins » dans le mur de la tour et dans celui du pigeonnier. Ces trous servaient à maintenir l'échafaudage lors de la construction. Sur un pigeonnier, il sert de nid au pigeon. Le nombre de boulins permettait de calculer la superficie du domaine : 1 boulain = 1 demi hectare ou arpent (5000 m²).



8 LE RIOU SEC

Les valats, rajalsou riousson des noms occitans qui désignent des ravins rocheux qui descendent des causses. Ici, vous êtes au bas du Riou Sec.

Enigme :
Je marque de mon symbole le début ou la fin du Riou Sec.



EXPLORE LE VILLAGE

Ouvre-bien les yeux et grâce aux indices, trouve les petites lettres bien cachées dans le village.

Note les dans les cases blanches et reconstitue le **MOT MYSTÈRE** !

Viens me retrouver à l'Office de Tourisme de Millau (1 place du Beffroi) ou du Rozier (La Caselle) avec ton plan. Une surprise t'attend !

Jeu gratuit et convivial. 1 surprise par équipe : famille ou amis



LE MOT MYSTÈRE

Indice pour trouver le mot mystère :
J'aime l'eau quand elle est bien fraîche.

□ □ □ I □ □ □

□ A □ □ □ O □



Office de Tourisme
Millau Grands Causses

OFFICE DE TOURISME MILLAU GRANDS CAUSSES

1 place du Beffroi - 12100 Millau

+33 (0)5 65 60 02 42

contact@ot-millau.fr

www.explore-millau.com

