



P1 **PARKING DANS LE VIRAGE DE LA D41 (ACCÈS PIÉTON)**

Le jeu commence ici par une agréable balade de 30 mn qui présente peu de dénivelé. **Toutefois, ne partez pas sans eau ni tenue et chaussures adaptées.**

A **LES FAÏSSES**

Les faïsses ou faysses que l'on appelle ailleurs aussi bancels ou restanques sont des terrasses en pierres sèches autrefois destinées à l'agriculture (vignes et amandiers).

1 **LA PATTE D'OIE**

Enigme :
A la croisée des chemins, tu me trouveras...



B **L'ENCLOS DE PIERRE**

Observe le petit enclos de pierre qui servait à protéger le potager du vent et des animaux. Propriété privée : on observe depuis la rue.

C **LA COULEUR DES FALAISES**

Regarde les falaises : les roches calcaires se colorent en fonction de différents oxydes, de tanins ou de micro bactéries (ocre = oxyde de fer, noir = oxyde de manganèse, bleu clair = cyanobactéries).



D **UN ANCIEN HABITAT SEMI TROGLODYTIQUE**

Observe les ruines accolées aux falaises. Témoins de l'ingéniosité de l'homme, les habitats semi troglodytiques sont nombreux dans la région. Ils permettaient d'optimiser les constructions en utilisant les rochers ou baumes déjà en place pour y construire un abri, une cave, ou une maison. Ne pas y aller ! Site privé.



2 **LA PORTE FORTIFIÉE**

Tu es ici devant les restes de l'ancienne entrée du château. Fortifiée, elle défendait l'accès au site.

Enigme :
Grâce à moi, vous passerez de l'ombre à la lumière.



E **LE MASCARON**

A gauche de la porte fortifiée, cherche le fantaisiste visage qui veille sur les lieux. Ce type de décoration s'appelle un mascaron.



F **EGLISE NOTRE-DAME DES TREILLES**

L'église Notre-Dame-des-Treilles est isolée en contrebas du village. Edifice roman, pillé et démoli lors des guerres de religion puis reconstruit au XVII^e siècle et restauré au XX^e siècle. Cadre superbe et empreint d'un charme indéniable.

P2 **PARKING SAINT VÉРАН (ACCÈS VOITURE)**

Route très étroite et sinueuse.

3 **LES TOITS DE LAUZE**

Enigme :
Je suis faite parfois de schiste, de calcaire ou d'ardoise et quand je ne suis pas là, d'autres prennent la fuite. Tu me trouveras face au 1^{er} toit de lauze en schiste...



5 **MINI POSTE**

Enigme :
Trouve le (petit) bureau de poste.



4 **LA MAISON DU QUÉBEC**

Enigme :
Trouve la lettre avant le 15^e "A". La réponse se trouve dans un texte écrit sur la maison.



6 **LA CROIX**

Enigme :
Remets les chiffres 7110 dans le bon ordre.



7 **SUR LES TOITS**

Enigme :
A 20 m au nord du chat volant, la lettre tu trouveras.



EXPLORE LE VILLAGE

Ouvre-bien les yeux et grâce aux indices, trouve les petites lettres bien cachées dans le village.

Note les dans les cases blanches et reconstitue le **MOT MYSTÈRE** !

Viens me retrouver à l'Office de Tourisme de Millau (1 place du Beffroi) ou du Rozier (La Caselle) avec ton plan. Une surprise t'attend !

Jeu gratuit et convivial. 1 surprise par équipe : famille ou amis



LE MOT MYSTÈRE

Indice pour trouver le mot mystère :
Commandant en chef des armées françaises connu pour ses batailles au Québec, ce marquis est mort dans la plaine d'Abraham lors d'une bataille en 1759.

									M
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

